



KONAMI



DISK SYSTEM

ファミリー コンピュータ ディスク システム

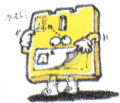
KDS-EKB

エキサイティング バスケット™

© KONAMI 1987



ディスクカードを書き換えたキミのための じょうずなシールのはりかた



1 どうふう
同封のディスクカード
用の四角いシールを1
まい
枚、きれいにはがします。

2 サイド エー サイド ビー
SIDE AとSIDE B
をよく確かめて、決め
られた位置に、隅をきちんと
あわせてはりましょう。



3 もう1枚のシールも同
じようにきれいになれ
ば、完成です。

4 シールの四隅をもう一
度軽く押さえたらOK。
サア、キミもやってみよう！

- シールはディスクライターでの書き換え用ですので、セット売りにはついていません。
- シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

**エキサイティング
バスケット** TM
© KONAMI 1987

もくじ

- ゲームをはじめめるには、まえじゆん び ひつ よう前準備が必要なんだ！……2
- さん か だいしやうかい参加チーム大紹介 ……………4
- これがエンディングだ！……………8
- が めん み かた画面の見方 ……………9
- つか かたコントローラーの使い方……………12
- せつ めいルールの説明……………16
- おぼ ちゆう い じ ちゆうこれだけは覚えておいてほしい注意事項……………26





ゲームをはじめるには、 まえじゅん び ひつよう 前準備が必要なんだ！

ファミリ^{ほん}ーコンピュ^{たい}ータ本
体とRAMア^{ラム}ダプ^{ただ}タ、ディス
ク^{せつぞく}ドライブを正しく^た接続して、
本体のPOWER^{ほんたい}をON^{パワー}に
しよう。きちんと^{せつぞく}接続し

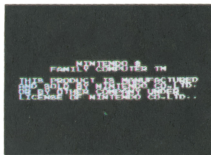


てい^おれば、マ^がリオとル^うイ^えージが追^おっ^おかけ^おこをする^お画面
面^{めん}が^で出る^でので、ディス^サク^イカードのSIDE^{サイド} A^{うえ}を上^うにし
てセ^{うら}ット^おする。と^ちく^うに、裏^{うら}表^おには注^ち意^うしよう。

もしも^みも^さ右^み下^さの^{した}よ^がうな^{めん}画^で面^{めん}が^めち^んと^で出^でない^でときは、
も^{いち}う^ど一^{いち}度^どゆ^ゆっ^ゆく^くり^りと、最^{さい}初^しか^から^ら接^{せつ}続^{ぞく}を^た確^たか^かめ^めて、き^きち^ちん^んと^とディス^{ディス}ク^クカ^カー
ド^{ード}を^をディス^{ディス}ク^クドラ^{ドラ}イ^イブ^ブに^にセ^セット^{ット}し^しな^な
お^おし^して^てみ^みよ^よう^う！



“NOW LOADING...”とい
う表示のあと、右のような画
面が出てくる。SIDE A が
上になっていないと出てこない
ぞ！



右のようなタイトル画面が出
てきたら SELECT ボタンで
1人用かVSモードを選択しよ
う。そのあと START ボタン
を押せばゲームが開始するよ。



もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動し
なかったら、28ページを見よう！

ディスクドライブの赤ランプがついているときは
EJECT ボタンや本体の RESET ボタン、電源ス
イッチにさわっちゃダメ！ ディスクシステムの説
明書を、よく読もう！



さん か だいしやうかい 参加チーム大紹介

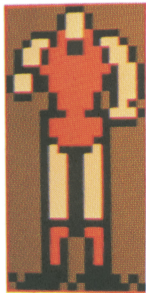
たいせん あいて ぜん べい だいしやうかい
対戦相手の全米プロバスケットチームを大紹介しち
やうぞ。輝^{かがや}く Weinerズカップをめざすんだ！

Boston FROG! ボストン・フロッグス



ボストンは、別名「学^{がく}園^{えん}都^と市^し」または「学^{がく}術^{じゆつ}の街^{まち}」とよばれているほど学^{がく}校^{こう}が多い街^{まち}なんだ。このボストンが誇^{ほこ}るプロバスケットチームが「ボストン・フロッグス」だ。「フロッグス」とはカエルのこと。チームカラーはグリーン。チームの特色^{とくしやく}としては、ジャンプ^{りよく}力^{りき}のある選^{せん}手^{しゆ}が多いこと。それに地^{おほ}元^{もと}のハーバード大^{だい}学^{がく}などをでている知^ち的^{てき}な選^{せん}手^{しゆ}が多いので、攻^{こう}撃^{げき}も多^た才^{さい}なんだ！

Chicago シカゴ・オックス



えい が
映画「ゴッドファーザー」にもでてくるように、シカゴはギャングやマフィアで有名だね。このシカゴの代表的なチームが「シカゴ・オックス」だ。

「オックス」は雄牛。チームカラーはレッド。このチームは、まるで本物の雄牛のように、あらつぽく勇ましい攻撃がとくいなんだ。また、シカゴの街が「ウインディーシティ(風の街)」とよばれるように、ときにはまるで疾風みたいな速攻で、あっという間にゴールをうばってしまうぞ。「シカゴ・オックス」は代表的な攻めのチームだね。

ニューヨーク
・イーグルス

New York

EAGLES

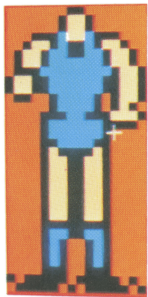


世界の^{せ かい}大都市^{だい と し}・ニューヨーク。この
街^{まち}には、世界中^{せ かい じゅう}のあらゆる^{く に}国^{ひと}の人びと
が^{あつ}集まり、そして暮^くらしている。そん
な街^{まち}で暮^くらす人^{ひと}の心^{こころ}を熱くさせるプロ
バスケットチーム。それが「ニューヨ
ーク・イーグルス」なんだ。「イーグル
ス」とは^{わし}驚。チームカラーはイエロー
だ。このチームの^{とくしよく}特色は、^{わし}驚^なの名^なのと
おり、ねらった^え獲物^{もの}（ここではシュー
トチャンス）は決して逃^にがさないこと
と、ニューヨークの^{こうそう}高層ビル^{こう そう}のように
身長^{しんちよう}の^{たか}高い選手^{せんしゆ}が多いことだ。^{おお}

Los Angeles Breakers



ロサンジェルス・ブレイカーズ



ロサンジェルスは、映画の都・ハリウ
ッドや、スターの集まり住む街・ビバ
リーヒルズに代表される、アメリカで
最も華やかな都市だ。このロサンジ
ェルスの一番のスター。それが「ロサンジ
ェルス・ブレイカーズ」だ。「ブレイカー
ズ」は「砕け散る波」。チームカラーは
ブルーだ。もし、このチームの選手全
員が試合の波にのつたら怖いぞ。なぜ
なら、まるで西海岸特有のビッグウエ
イブ(大波)のように相手をのみこみ、
一気に勝利をおさめてしまうからだ！



これがエンディングだ！

それぞれのレベルで優勝^{ゆうしょう}すれば、盾^{たて}やトロフィーが授与^{じゅよ}される。金^{きん}のトロフィーをめざしてがんばろう！

レベル1



レベル2



レベル3



"ハーフタイムショー"もあるぞ

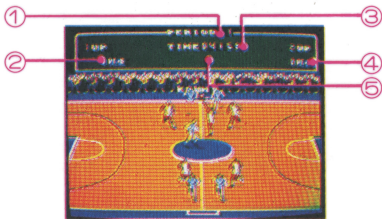
2ピリオド^{しゅうりょう}終了^ご後、ハーフタイムショーが始まるよ。チアガール^{はじ}や各チームのマスコットが^{かく}登場^{とうじょう}してチームの応援^{おうえん}をするぞ。



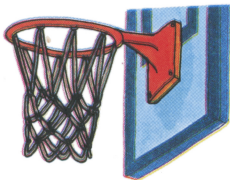


がめん みかた 画面の見方

がめん みかた ゲーム画面の見方

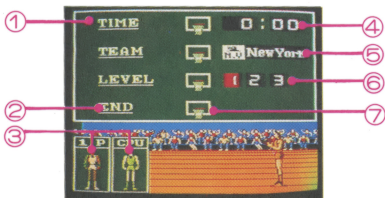


- ① ^{し あい}ピリオド(1試合、4ピリオド)
- ② ^{プレイヤー とくてん}1Pの得点
- ③ ^{のこ じ かん}残り時間
- ④ ^{プレイヤー とくてん}2Pかコンピュータの得点
- ⑤ ^{ひょうじ}ここにファウルが表示される



プレイヤー
1P時の
セレクト画面の見方

タイトル画面で1人用を
えらぶと下の画面になる。ボ
ールをいれて選択しよう。



①カーソル…**+**コント
ールボタンで移動。

②END…シュートすれ
ばゲームスタートだ。

③ユニフォームの色表示
（いろひょうじ）

④1ピリオドの試合時間
（しあいじかん）
…5分、10分、20分、

30分から選択。
（ふん せんたく）

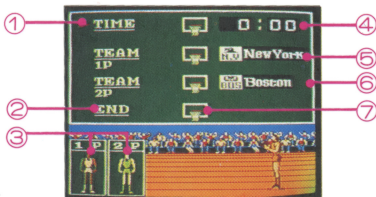
⑤自分のチームのチーム
名とマーク
（めい じぶん）

⑥難度レベル（1～3）
（なんど）

⑦ゴール…ここに**A**ボタ
ンでシュートして選択。
（せんたく）

プレイヤー
2P時の
が めん み かた
セレクト画面の見方

が めん バーサス
タイトル画面でVSモー
えら した が めん
ドを選べば下の画面だ。や
かた ひと り よう おな
り方は1人用と同じだぞ。



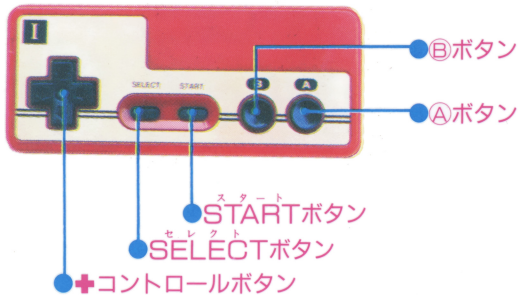
- ①カーソル…**+**コントロ
ールボタンで移動。
い どう
- ②END…シュートすれ
ばゲームスタートだ。
エン ド
- ③ユニフォームの色表示
いろひょう じ
- ④1ピリオドの試合時間
し あい じ かん
…5分、10分、20分、
ふん ふん ふん

- 30分から選択。
ふん せん たく
プレイヤー めい
- ⑤1Pのチーム名とマーク
プレイヤー めい
- ⑥2Pのチーム名とマーク
プレイヤー めい
- ⑦ゴール…ここに**A**ボタ
ンでシュートして選択
せん たく
しよう。



つか かた コントローラーの使い方

こうげき よう オフェンス(攻撃)用コントローラー



● **+** コントロールボタン…自分のチームの点滅しているプレイヤーを、8方向に移動させることができる。すばやく選手を動かすことが勝利への第一歩だ。

コントローラーの使い方

●**①ボタン**…ボールを持っているプレイヤーの向いている方向に対して、一番近いプレイヤーが点滅しパスができる。また、**+**コントロールボタンで方向も変えられる。

●**②ボタン**…点滅しているプレイヤーがシュート可能だ。②ボタンを押すとジャンプし、放すとシュート。

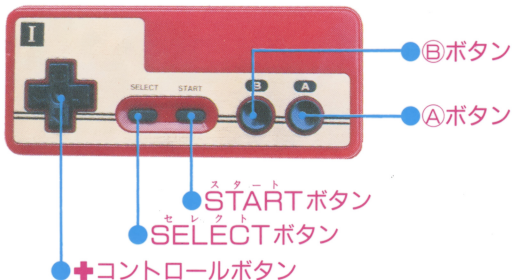
●**START ボタン**…ゲームを開始するときに使用する。

また、ゲームプレイ中にSTARTボタンを押すと、ゲームを一度ストップさせることができる。もう一度押せばプレイ再開だ。

●**SELECT ボタン**…オープニングデモ画面を見たくない場合に使用する。(ゲーム中は使用しない)



ディフェンス(防御)用コントローラー



●+コントロールボタン…自分のチームの点滅しているプレイヤーを、8方向に移動させることができる。操作はオフェンスと同様。

●Aボタン…ボールを保持している敵プレイヤーに、自分のプレイヤーを接近させて押せば、敵のボールをカットすることができるよ。



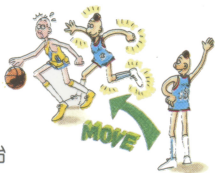
コントローラーの使い方

●**⑧ボタン**…点滅しているプレイヤーが敵の攻撃に間にあわないとき、敵に一番近いプレイヤーを動かせるようになる。

●**STARTボタン**…ゲーム開始

時に使用。また、ゲーム中に押すとポーズがかかる。

●**SELECTボタン**…オープニングデモ画面を見たくない場合に使用する。(ゲーム中は使用しない)



〈ゲームスタート〉

ゲーム開始とともに、ジャンプボールが投げられる。⑧ボタンを使用して、味方にボールをわたすんだ。



〈スローイン&フリースロー〉

スローインは⑧ボタンでパス。フリースローは⑧ボタンを押し、移動ターゲットにねらいを定め、シュート！





せつめい ルールの説明

せつめい コートの説明

センターライン

バックコート

フリースロー
ライン

じぶん
自分のチームの
ゴール

エンドライン



せつめい ルールの説明

あいて
相手チームの
ゴール

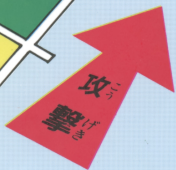
フロントコート

センター

サークル

サイドライン

スリーポイント
ライン



ファウルとバイオレーションの違い

ファウル…プレイヤーが、故意に相手の体に接触した場合。あるいはスポーツマンらしくない行為をした場合の反則。プレイヤーには規定の罰が科せられる。

バイオレーション…プレイヤーが、ファウルを除くすべての違反をした場合に適用される。罰則として相手チームにボールが与えられる。



違反をしてスコアボードに表示された場合はスローインまたはフリースローによってゲーム再開。

ファウル

BLOCKING

ブロッキング

あい て
 相手プレイヤー
 うご
 の動きを、ひじや
 つか
 ひざを使っておさ
 えこみ、オフェン
 しん こう ぼう が い
 サーの進行を妨害
 すること。



ファウル

PUSHING

プッシング

あい て
 相手プレイヤー
 からだ お
 の体を押して、プ
 ぼう が い
 レイの妨害をする
 こと。



バイオレーション

TRAVELING

トラベリング

ボールを保持したプレイヤーが、
ボールを持ったまま、両足をコー
トから浮かせた場合。



バイオレーション

BACK PASS

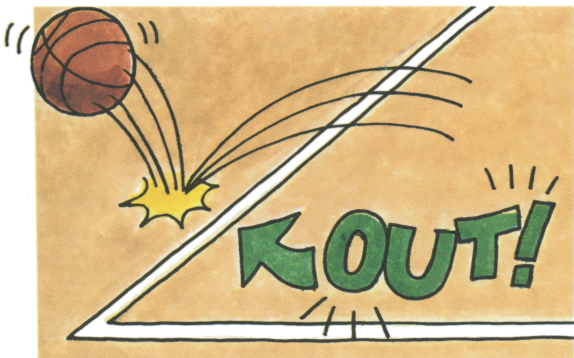
バック パス



オフェンス側のプレイヤーが、フ
ロントコートまでボールを保持する。
そのあと、パスやドリブルでもう一
度、バックコート内にボールをもど
した場合には適用される。

バイオレーション
OUT OF BOUNDS
アウト・オブ・バウンズ

ゲームプレイ中にボールがエンドラインやサイドラインから外に出でてしまうこと。線上の場合も適用される。



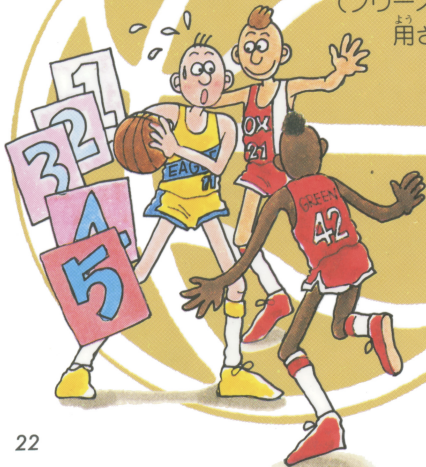
バイオレーション

5s.VIOLATION

びよう 5秒ルール

ボール保持者が、ドリブル
やパス、シュートをせずに5
秒以上とどまること。

(フリースローでも適
用される)




バイオレーション

10s.VIOLATION

びょう 10秒ルール

オフエンサーがバックコート^{ない}内で10秒^{びょう}以上^{いじょう}ボールを保持^{ほじ}すること。





バイオレーション

24s.VIOLATION

びょう
24秒ルール

オフェンス側の
チームがボールを
保持してフロント
コート内にはいり
24秒以内にシュー
トしなかった場合。

フリースローアンド＆スローイン

相手チームが違反をおかした場合、その状況によってフリースロー、またはスローインができる。

フリースロー

ボールをシュートするときに、相手チームのファウルによって妨害された場合、サークル内のフリースローラインのうしろから、自由にシュートを打てるぞ！



スローイン

相手チームがシュート時以外のファウルやバイオレーションをしたとき、その場所からいちばん近いサイドラインの外に立って、自由にパスができる。



これだけは覚えておいてほしい

注意事項



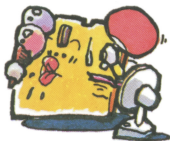
ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれてしまうぞ！

ディスクカードは大切に取扱おう

ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないようにも気をつけよう！



●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管するようにし

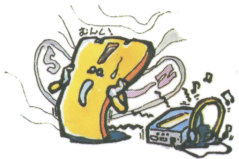


よう！

●ホコリはディスクカードの大敵なんだ。ゴミゴミしたところは大キライ！ また、直射日光の当る場所にも置かないようにしましょう。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないように気をつけよう！

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが

せじょう さどう

正常に作動しなくなったときには

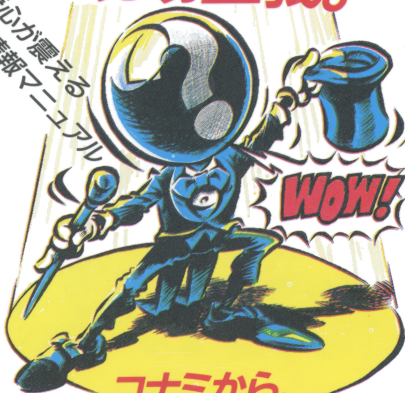


ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20~	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

Nan?Daは 現場主義。

好奇心が震える
体験情報マニュアル



コナミから、
誌面一新して登場です。

毎月12日発売

いままでになかったタイプの体験情報マニュアル、Nan? Da。ついにコナミから誌面一新、パワーアップして登場しました。なんにでもビシバシと好奇心を発揮してしまう若いキミたちのための雑誌です。芸能界、海外旅行、コンピュータ、ファッション、音楽、映画、アウトドア、お店、雑貨、パズルなどなど。「見たい」「知りたい」「触りたい」「食べたい」体験情報がすみからすみまで溢れています。まだ読んでないキミは、その分、確実にソンしちゃいます。さあ、本屋さんへ急げ!!

Manual for Aggressive People

Nan? Da

Monthly

コナミ出版

毎月12日発売

ついに出了!

が、こんなに出る!

この夏、コナミが熱すぎるったら、アッチッチー!

ファミコンソフト

『ついに出了!』の1番目

アルマナの奇跡

8月11日発売 2980円 ディスク

「ドラキュラ」「グリーンペレー」につづくりアルタッチアクション第3弾



『ついに出了!』の2番目

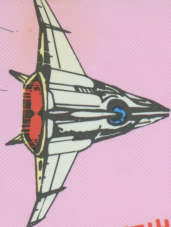
魔城伝説Ⅱ

大魔司教ガリウス

8月11日発売 4900円 1メガROMカセット

MSX版が人気大バクハツ。RPGアクションの最高峰。





『ついに出了!』のきわめつけ

沙羅曼蛇

8月下旬発売 4900円 ROMカセット

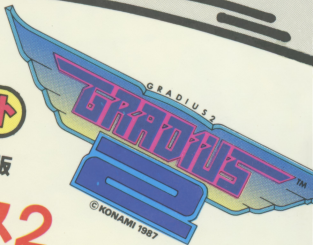
夢みたい。ゲームセンターの王者、出現。驚威の内蔵シューティング!

MSX対応ソフト

『ついに出了!』のMSX版

グラディウス2

8月下旬発売 5800円 1メガROMカセット



このたびはコナミの「エキサイティングバスケット」
をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます
ます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問
い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。



1987年7月24日初版

発行 コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)

〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 06-334-0335(代)

〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)

〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)

編集 コス力出版株式会社

〒113 東京都文京区本郷5丁目25-16 TEL. 03-818-8301(代)

●新製品情報はTEL. 03(262)9110(東日本地区)、06(334)0399(西
日本地区)、011(851)3000(北海道地区)

© KONAMI 1987

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



エキサイティング
バスケット

コナミ株式会社



KDS-EKB



T4988602528831